|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do Caso de Uso** | **Selecionar Letra UC–02** |
| Caso de Uso (Primário, Secundário) | Primário |
| Ator Principal | Jogador |
| Ator(es) Secundário(s) | N/A |
| Resumo | Este UC permite ao jogador selecionar uma letra. |
| Pré-condições | O jogo ter sido iniciado de forma correta (sem erros). |
| Pós-condições | Jogo analisar se a letra está correta. |
| **Fluxo Principal** | |
| **AÇÕES DO ATOR** | **AÇÕES DO SISTEMA** |
| 01. Jogador seleciona a letra desejada. | 02. O sistema verifica se a letra está correta. |
|  | 03. Caso a letra esteja errada, iniciar o desenho do stickmen na forca (FE01). |
|  | (FIM do UC) |
|  |  |
| **Restrições e Validações** | |
|  | |
|  | |
|  | |
| **Fluxo Alternativo** | |
| **AÇÕES DO ATOR** | **AÇÕES DO SISTEMA** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| **Fluxo de Exceção 01 (Erro ao montar o stickmen)** | |
| **AÇÕES DO ATOR** | **AÇÕES DO SISTEMA** |
|  | 03. erro ao montar o Stickmen. |
|  | 04 .Exibe a mensagem (Por favor Reinicie o Jogo) |
|  | (FIM do UC) |